

Art. 7 de la Ley Orgánica de Transparencia y Acceso a la Información Pública - LOTAIP					
g) Información total sobre el presupuesto anual que administra la institución, especificando ingresos, gastos, financiamiento y resultados operativos de conformidad con los clasificadores presupuestales, así como liquidación del presupuesto, especificando destinatarios de entrega de recursos públicos					
Monto total del presupuesto anual					
Tipo	Ingresos	Gastos	Financiamiento	Resultados operativos (% de gestión cumplida)	Link para descargar la cédula presupuestaria mensual a nivel de tipo de gasto
Corriente	378.999,51	9.315,26	Fondos Fiscales	2,46%	<a href="#">Cédulas presupuestarias de Ingresos y Egresos Febrero 2022</a>
Inversión	0,00	350.624,73	Interno / Externo	92,51%	
<b>Total</b>	<b>378.999,51</b>	<b>359.939,99</b>		<b>94,97%</b>	
Monto total del presupuesto anual liquidado (ejercicio fiscal anterior)					
Tipo	Ingresos	Gastos	Financiamiento	Resultados operativos (% de gestión cumplida)	Link para descargar el presupuesto anual liquidado
Corriente	2023796,13	56.860,74	Fondos Fiscales	2,81%	<a href="#">Presupuesto Liquidado año 2021</a>
Inversión	0,00	1.140.015,91	Interno / Externo	56,33%	
<b>Total</b>	<b>2.023.796,13</b>	<b>1.196.876,65</b>		<b>59,14%</b>	
Destinatario de entrega de recursos públicos					Link para descargar el listado de destinatarios de recursos públicos
					<a href="#">Nómina de Proveedores de Febrero 2022</a>
FECHA ACTUALIZACIÓN DE LA INFORMACIÓN:				28/02/2022	
PERIODICIDAD DE ACTUALIZACIÓN DE LA INFORMACIÓN:				MENSUAL	
UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN - LITERAL e):				DIRECCIÓN FINANCIERA O A QUIEN LE CORRESPONDA	
RESPONSABLE DE LA UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN DEL LITERAL e):				ECON. MARÍA JOSÉ FIGUEROA CANTOS	
CORREO ELECTRÓNICO DEL O LA RESPONSABLE DE LA UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN:				<a href="mailto:mfigueros@cuenca.gob.ec">mfigueros@cuenca.gob.ec</a>	
NÚMERO TELEFÓNICO DEL O LA RESPONSABLE DE LA UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN:				(02) 2815-420 EXTENSIÓN 106	