

Art. 7 de la Ley Orgánica de Transparencia y Acceso a la Información Pública - LOTAIP					
g) Información total sobre el presupuesto anual que administra la institución, especificando ingresos, gastos, financiamiento y resultados operativos de conformidad con los clasificadores presupuestales, así como liquidación del presupuesto, especificando destinatarios de entrega de recursos públicos					
Monto total del presupuesto anual					
Tipo	Ingresos	Gastos	Financiamiento	Resultados operativos (% de gestión cumplida)	Link para descargar la cédula presupuestaria mensual a nivel de tipo de gasto
Corriente	1.546.350,51	56.038,75	Fondos Fiscales	3,62%	<a href="#">Cédulas presupuestarias de Ingresos y Egresos Diciembre 2020</a>
Inversión	0,00	1.163.467,41	Interno / Externo	75,24%	
<b>Total</b>	<b>1.546.350,51</b>	<b>1.219.506,16</b>		<b>78,86%</b>	
Monto total del presupuesto anual liquidado (ejercicio fiscal anterior)					
Tipo	Ingresos	Gastos	Financiamiento	Resultados operativos (% de gestión cumplida)	Link para descargar el presupuesto anual liquidado
Corriente	991.815,71	56.020,57	Fondos Fiscales	5,65%	<a href="#">Presupuesto Liquidado año 2019</a>
Inversión	0,00	907.955,95	Interno / Externo	91,54%	
<b>Total</b>	<b>991.815,71</b>	<b>963.976,52</b>		<b>97,19%</b>	
Destinatario de entrega de recursos públicos					Link para descargar el listado de destinatarios de recursos públicos
					<a href="#">Nómina de Proveedores de Diciembre 2020</a>
FECHA ACTUALIZACIÓN DE LA INFORMACIÓN:			31/12/2020		
PERIODICIDAD DE ACTUALIZACIÓN DE LA INFORMACIÓN:			MENSUAL		
UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN - LITERAL e):			DIRECCIÓN FINANIERA O A QUIEN LE CORRESPONDA		
RESPONSABLE DE LA UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN DEL LITERAL e):			ECON. MARÍA JOSÉ FIGUEROA CANTOS		
CORREO ELECTRÓNICO DEL O LA RESPONSABLE DE LA UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN:			<a href="mailto:mfigueroa@asm.gob.ec">mfigueroa@asm.gob.ec</a>		
NÚMERO TELEFÓNICO DEL O LA RESPONSABLE DE LA UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN:			(02) 2815-420 EXTENSIÓN 106		